

Atelier « Intelligence artificielle en classe »

Contexte

Depuis l'arrivée des *chatbots** reposant sur des IA génératives, les usages de l'IA qui étaient exploités principalement par les entreprises deviennent accessibles à tout un chacun. Face à l'omniprésence de l'IA dans le quotidien des élèves, certaines réflexions émergent : quelle place accorder à l'IA dans nos enseignements ? Relève-t-elle uniquement des enseignant·e·s d'éducation numérique ou concerne-t-elle d'autres disciplines ?

Contenu

Dans cet atelier, nous tenterons de répondre à ces interrogations et partagerons des activités sur différentes thématiques autour de l'IA, telles que : son rôle dans la désinformation, son impact sur la démocratie, ses conséquences sur l'environnement, ses origines, ses principes et ses évolutions possibles. Les participant·e·s pourront découvrir des activités aux modalités pédagogiques variées pour aborder ces thématiques dans différentes disciplines. Durant l'après-midi, des retours d'expérience sur la mise en œuvre de ce type d'activités seront présentés par des enseignant·e·s de la communauté de pratiques.

Démarche pédagogique

Au-delà de la démarche d'apprendre par le faire, des éclairages théoriques et des partages d'expériences réalisées dans le cadre du pilote C3 du projet Edunum du canton de Vaud apporteront des éléments concrets sur la mise en œuvre de cette démarche pédagogique en classe avec des élèves de secondaire 1. Les temps de partages de pratiques au travers de retours d'expérience contribueront à nourrir la communauté de pratique naissante autour de l'enseignement de l'Éducation Numérique.

Intervenant·e·s

- Sonia AGREBI, Responsable des enjeux sociaux du numérique pour l'éducation, Ecole obligatoire et post-obligatoire, Centre LEARN, EPFL
- Yann SECQ, Enseignant-chercheur en Informatique et Responsable du CAS pour l'Enseignement de la Science Informatique au Secondaire 1 (ESIS), Centre LEARN, EPFL

Programme détaillé

Ateliers d'apprentissage et de formation	Temps d'échanges de pratiques professionnelles	Développement de projets et séquences pédagogiques	Temps d'échanges collectifs
--	--	--	-----------------------------

J1 : Activités débranchées	
8:30 – 9:45	Atelier (partie 1) : Découverte de différentes activités pour aborder la question de l'intelligence artificielle, son fonctionnement et ses enjeux en classe.
9:45 – 10:00	Pause café
10:45 – 12:00	Atelier (partie 2) : Découverte de différentes activités pour aborder la question de l'intelligence artificielle, son fonctionnement et ses enjeux en classe.
12:00 – 13:00	Pause repas
13:00 – 14:15	Présentation de retours d'expériences sur la mise en œuvre d'activités en classe en lien avec l'intelligence artificielle et présentation d'activités créées par des enseignant·e·s.
14:15 – 15:30	Pistes de cocréation de nouvelles activités au sein de la communauté de pratiques et d'évènements pouvant être organisés chaque année.
15:30 – 15:45	Pause café
15:45 – 16:30	Temps d'échanges collectifs avec l'association EduNet